

EWil ei olnud konventsioonikaarti. E väidab, et süsteemi järgi ei või pakkuda 2 ♣ kolme-kaardise mastiga.

Läbi viidud küsitluste järgi kõik (8 Bridgewinnersis vastajat ja 2 näost-näkku vastajat) käivad ♣ K, kui 2 ♣ on 3+. Kui 2 ♣ on 4+, siis Bridgewinnersi vastajatest 5 käiks ♦7 ja 3 ♣ K; näost-näkku vastajad olid kahevahel ikkagi risti käimise ja ruutu vahel.

Rakenduvad reeglid

20F6 Kui kohtunik veendub, et mängija toimingul aluseks oli vastase antud väärteave, siis toimitakse vastavalt reeglile 21 või 47C.

21B1b Kui puuduvad tõendid vastupidise kohta, siis peab kohtunik pigem oletama väärteave selgituse olemasolu kui eksimust üksikpakkumise tegemisel.

47E2 a) Mängija võib tagasi võtta kaardi, mis on mängitud vastaste üksikpakkumise või mänguviisi väärteave selgituse põhjal enne selle selgituse parandamist, kuid tingimusel, et järgnevat kaarti ei ole tihisse mängitud (vt reeglit 16C). Avakäiku ei saa tagasi võtta, kui kasvõi üks laua kaartidest on juba avatud.

b) Kui on juba hilja mängitud kaarti tagasi võtta vastavuses eelneva lõikega a), siis määrab kohtunik tulemuse.

Kohtuniku otsus ja põhjendus

Määrata tulemus 3NT-1, avakäiguga ♣ K. Ei ole tõendeid, et 2 ♣ ei või süsteemselt olla kolme-kaardine; on usutav, et väärinfo mõjutas avakäikku.

Apelleerija: E (W oli lahkunud)

Apellatsioonipõhjendus:

“Ei saa nõustuda apellatsioonipõhjendusega. Mina vastasin N-l küsimisele, et naturaalne, sundiv üheks ringiks. Pakkusin ka ise veel peale 2NT 3C oma 3-se mastiga.”

Apellatsioonikomitee otsus

Apellatsioonikomitee otsustas ühehäälselt, et kahju on vaid osaliselt EW tekitatud. Leiti, et tõenäoliselt W-l 2 ♣ pakkumine ei ole süsteemne, kuid kuna EW-il ei olnud konventsioonikaarti, siis kannavad nad siiski osa vastustust. Lisaks ka W-l selgitus viitas ka sellele, et tema arvates E võib olla valmis selleks, et mast on kolme-kaardine. Otsustati määrata tulemus 50% 3NT-1 ja 50% lauatumetus. Apellatsioonikomitee tegi ettepaneku taas juurutada praktika, kus liigamängudel kõik paarid peavad omama konventsioonikaarti, vajadusel täites lihtsa vormi oma mänguaja ja ajatrahvide arvelt.